

RESUMIDO

CÓDIGO DA DESPESA	FICHA ESPECIFICAÇÃO DA DESPESA	PAGAMENTOS ATÉ O MÊS	PAGAMENTOS NO MÊS	TOTAL DE PAGAMENTOS
01	CAMARA MUNICIPAL	0,00	45.683,06	45.683,06
01.01	CAMARA MUNICIPAL	0,00	45.683,06	45.683,06
01.01.10	CORPO LEGISLATIVO	0,00	40.000,00	40.000,00
01	Legislativa	0,00	40.000,00	40.000,00
01.031	Acao Legislativa	0,00	40.000,00	40.000,00
01.031.0001	Ações p/ o Corpo Legislativo	0,00	40.000,00	40.000,00
01.031.0001.2001	MANUT. DAS ATIV. CORPO LEGISLATIVO	0,00	40.000,00	40.000,00
3.1.90.00.00	Aplicações Diretas	0,00	40.000,00	40.000,00
3.1.90.11.00 3	Vencimentos e Vant. Fixas- Pessoal	0,00	40.000,00	40.000,00
1.00.00	Recursos Não Vinculados de Impostos		40.000,00	40.000,00
01.01.20	GABINETE E SECRETARIA	0,00	5.683,06	5.683,06
01	Legislativa	0,00	5.683,06	5.683,06
01.031	Acao Legislativa	0,00	5.683,06	5.683,06
01.031.0001	Ações p/ o Corpo Legislativo	0,00	5.683,06	5.683,06
01.031.0001.2003	MANUT.DAS ATIV.DO GAB.E SECRETARIA	0,00	5.683,06	5.683,06
3.1.90.00.00	Aplicações Diretas	0,00	5.641,26	5.641,26
3.1.90.11.00 18	Vencimentos e Vant. Fixas- Pessoal	0,00	5.641,26	5.641,26
1.00.00	Recursos Não Vinculados de Impostos		5.641,26	5.641,26
3.3.90.00.00	Aplicações Diretas	0,00	41,80	41,80
3.3.90.39.00 27	Outros Serv. Terceiros - Pessoa	0,00	41,80	41,80
1.00.00	Recursos Não Vinculados de Impostos		41,80	41,80
TOTAL ORÇAMENTÁRIO:			45.683,06	45.683,06
1	1 SALÁRIO-FAMILIA	0,00	112,94	112,94
			112,94	112,94
20	20 EMPRESTIMO CONSIGNADO CAIXA	0,00	1.088,20	1.088,20
			1.088,20	1.088,20
TOTAL EXTRA-ORÇAMENTÁRIO:			1.201,14	1.201,14

UF: MINAS GERAIS
MUNICIPIO: BALDIM
ENTIDADE: CAMARA MUNICIPAL

BALANCETE DA DESPESA
JANEIRO DE 2022

11 jul 2022 14:22
FOLHA: 2

RESUMIDO

TOTAL GERAL DA DESPESA:	46.884,20	46.884,20
SALDO PARA O MÊS SEGUINTE		
EM CAIXA	0,00	0,00
CONTA MOVIMENTO	69.521,40	69.521,40
SOMA DOS SALDOS:	69.521,40	69.521,40
TOTAL GERAL:	116.405,60	116.405,60

DARCI BARRETO DOS SANTOS
CPF: 541.435.276-34
ORDENADOR

LIDIANE FRANÇA DIAS
CRC: 086296
CONTADOR

LUCIA HELENA DA CRUZ SILVA
CPF: 497.493.741-34
LIQUIDANTE